

Муниципальное бюджетное учреждение культуры  
«Централизованная библиотечная система» г. Боготола  
Центральная библиотека им. А. Ероховца

**Программа  
«Клуба настольных игр»**

**Автор программы:**  
Маргарита Константиновна Щуревич  
библиотекарь молодёжной кафедры ЦБ

Боготол, 2020

## **Пояснительная записка**

В мае 2020 года мной был написан проект «Первый Открытый турнир по настольным играм города Боготола», который получил финансовую поддержку от грантового конкурса «Территория Красноярский край». Суть проекта заключается в организации клуба настольных игр в Центральной библиотеке им. А.Ероховца для молодёжи города Боготола. Результатом проекта станет проведение Первого Открытого Турнира по настольным играм, где будут выявлены призёры и победители. И я хочу, продолжить деятельность клуба настольных игр после данного Турнира этой программой, так как я вижу, что организованный клуб настольных игр сможет привлечь заинтересованных людей, которые смогут стать новыми читателями в библиотеке.

**Участники программы:** жители города от 15 лет и старше.

**Программа рассчитана** на 2020-2021 гг.

### **Актуальность**

Молодёжь города Боготола в настоящее время хочет видеть библиотеки в новом формате, а именно привлекательным местом, отвечающим современным условиям, где молодые люди могли не только работать с информацией, брать книги для чтения, но и собираться для познавательного досуга. Библиотека должна стать открытым пространством для общения, творчества и культурного отдыха. В этом поможет организация клуба настольных игр.

С помощью клуба настольных игр молодёжь сможет познакомиться не только с самыми знаменитыми и общепринятыми настольными играми, а также малоизвестными играми народов мира.

**Новизна данной программы** заключается в том, что она ориентирована не только на формирование информационной культуры, любознательности и творческих способностей участников клуба настольных игр, но и на коммуницирование молодёжи между собой и с представителями разных возрастов, а также в ходе проведения игр смогут приобрести навык работы в команде. Настольные игры помогут молодёжи развивать логическое мышление и т.п., всё это поможет им в жизни, выборе профессии, обучении и т.п.

В программе предусмотрено: проведение тематических игротек, игротек-встреч с экспертами по настольным играм, совместная работа с уже действующими клубами «Молодость души» и «ЛЮМ», проведение Первого Открытого Турнира по настольным играм города Боготола.

**Цель программы:** привлечение новых участников клуба настольных игр, которые станут новыми читателями Центральной библиотеки им. А.Ероховца, ознакомление участников клуба с настольными играми народов мира.

**Задачи программы:**

1. Привлечение экспертов по настольным играм для проведения игротек;
2. Проведение рекламной компании для привлечения новых участников клуба настольных игр;
3. Подготовка и проведение Первого Открытого Турнира по настольным играм города Боготола;
4. Популяризация библиотеки как центра для общения, творчества и культурного отдыха;
5. Стимулирование интереса молодежи к изучению отдельных культур народов мира.

**Механизм реализации:** мероприятия (игротеки) в рамках программы проходят не реже одного раза в две недели

**Методы и формы реализации программы**

№ п/п	Наименование мероприятия	Срок реализации	Исполнитель
<b>1. Организация деятельности клуба настольных игр</b>			
	- Взаимодействие в едином культурном пространстве с библиотеками города, учебными заведениями, средствами массовой информации. - Взаимодействие с экспертами по настольным играм города Боготола и Боготольского района, организация игротек	2020-2021	Коллектив ЦБ
<b>2. Формирование информационных ресурсов</b>			
	- Создание виртуальных экскурсий «Настольные игры – это круто» - Создание интерактивной настольной игры «Тайны земли боготольской»	2020-2021	Коллектив ЦБ
<b>3. Популяризация клуба настольных игр</b>			
3.1	Организация работы клубов «Молодость души» и «ЛОМ»	2020-2021	Медведева В.Н. Щуревич М. К.
3.2	Организация рекламно-информационной акции «Настольные игры – это интересно!» (в СМИ, соцсетях, в рамках общегородских мероприятий, в общеобразовательных профессиональных учреждениях города для горожан, учащихся, студентов и преподавателей)	2020-2021	Коллектив ЦБ
3.3	Постоянное ведение рубрики «А что	2020-2021	Коллектив ЦБ

	новенького в настольных играх сейчас?» в соцсетях		
3.4	Организация и проведение на общегородских мероприятиях мини-турниров по настольным играм на Боготольском Арбате	2020-2021	Коллектив ЦБ
3.5	Организация мероприятий различных форм: - игротеки-встречи «Званный гость» с приглашением экспертов по настольным играм - игротеки «Знакомства с настольными играми народов мира» (Индия, Норвегия, Швеция, Дания, Египет, Италия, Англия и т.д.) - игротеки «Путешествуем во времени с настольными играми» (от игр Древнего мира до Современности) - игротеки-виртуальные путешествия «А как играют другие клубы?» (взаимодействие с другими городами при помощи экспертов по настольным играм онлайн) - Час забав «Вспомним советскую молодость» совместно с клубом «Молодость души» - Час забав «Во что играют герои произведений» совместно с клубом «ЛОМ»	2020-2021	Коллектив ЦБ
3.6	Выставки: - Выставка - экспозиция «Настолки – это круто!» - Фото-выставка «Моё семейное хобби – настольные игры» - Книжная-иллюстративная выставка «С книгой в игру, с игрой в книгу»	2020-2021	Коллектив ЦБ

### **Предполагаемые результаты:**

- Библиотека позиционирует себя как центр для общения, творчества и культурного отдыха
- 30 участников Первого Открытого Турнира по настольным играм города Боготола;
- 3 эксперта по настольным играм;
- 20 человек станут постоянными участниками клуба настольных игр.

### **Участники программы:**

- Получат знания о различных настольных играх народов мира;

-Приобретут навыки коммуникативного общения.

### Библиография

1. Мусихин А.К. «Логика или фортуна? Игры для всех». СПб.: Социально-коммерческая форма «Человек», 1990.
2. Никитин Б.П. «Ступеньки творчества или развивающие игры», 3-е издание дополненное. М.: Просвещение, 1990.
3. Гик Е.Я., Сухарев А.В. «Интеллектуальные игры и развлечения». М.: ФАИРПРЕСС, 1999.
4. Шань Са «Играющая в го». Издательство: Текст, 2005.
5. Браславский Д. «Подземелье черного замка», книга-игра. Издательство Селиванова: Живая книга, 2011.
6. Браславский Д. «Тайна капитана Шелтона», книга-игра. Издательство Селиванова: Живая книга, 2011.
7. Браславский Д. «Верная шпага короля», книга-игра. Издательство Селиванова: Живая книга, 2011.
8. Льюис К. «Алиса в стране чудес. Алиса в Зазеркалье». М.: ЭКСМО-ПРЕСС, 2000.
9. Мураками Х. «Пинбол 1973». М.: Э, 2018.
10. Достоевский Ф.М. «Полное собрание сочинений» в 30-ти т. Т.5: Повести и рассказы: Игрок. Ленинград: Наука, 1972.
11. Грибоедов А.С. «Горе от ума». М.: АСТ: АСТРЕЛЬ, 2006.
12. Толстой Л.Н. «Война и мир». М.: Слово, 1999.